

2019 年浙江省选一试选手注意事项

一、比赛时间地点

时间： 3 月 27 日 8: 00-13: 00 共 5 个小时。

地点： 镇海中学电教大楼各机房。

二、比赛目录结构示例

比赛文件夹结构要求: 选手比赛时, 选择 windows 系统的选手需在 D 盘(也可能是 E 盘, 视机房情况定) 根目录下建立一个文件夹, 该文件夹以本人的参赛编号命名。如: 选手编号为“ZJSX1-001”, 则该文件夹命名为“ZJSX1-001”, 其中“ZJSX”为大写字母, 是“浙江省选”拼音的第一个字母, “1”为数字, 表示第一轮省选, “-”为连接号, “001”为数字。在此文件夹里, 为每题建立对应的题目文件夹, 文件夹名称与题目英文名称相同, 严格区分大小写。选手根据题目要求, 将自己编写的源程序, 保存在该题的文件夹里。选择 linux 系统的选手, 选手在主文件夹中自行建好编号文件夹, 选手根据题目要求, 将自己编写的源程序, 保存在对应的题目文件夹里。

比赛结束前, 选手应检查自己的源程序和文件夹是否已按要求保存在 D 盘 (E 盘) 中或者主文件夹下供收取。未按规定建立、检查文件夹导致收取失败的, 将无法进行测评, 后果由选手自负。

例如: 假设题目有 cashier、dune、manhattan 三题。

选手 ZJSX1-001 分别使用 C、Pascal、C++ 答题, 其最终提交的文件为 cashier.c、dune.pas、manhattan.cpp, 则该选手提交的目录结构如下所示:

```
D:\ (或“主文件夹”)  
  |--ZJSX1-001  
    |--cashier\  
      | |--cashier.c  
    |-- dune\  
      | |-- dune.pas  
    |--manhattan\  
      |--manhattan.cpp
```

三、文件命名

比赛中涉及的所有文件名（包括源程序名、输入文件名、输出文件名、答案文件名），都必须严格按照题目要求命名，严格区分大小写。例如：题目要求输入文件名为 `game.in`、则程序中必须按照该名字打开文件，不能使用 `Game.in`、`GAME.IN` 等名字。

四、竞赛语言和测试环境

1. 若比赛用机操作系统为 Windows 7，具体如下：

分类	软件	版本	说明
系统软件	Windows	WIN7	
软件版本	Gcc	4.8.1	C 编译器
	G++	4.8.1	C++编译器
	FreePascal	2.6.2	Pascal 编译器
	GUIDE	1.0.2	单文件程序 IDE (C/C++/Pascal)
	Dev-cpp	5.9.2	C/C++ IDE

注意：比赛用机还提供了 `Freepascal2.4.0` 和 `2.0.4` 版本，及其它的相关软件，考生根据需要，可以自行选择。在所有硬盘分区中，只有一个分区不保护，具体视机房实际情况。

2. 若比赛用机操作系统为 Linux，具体见 NOI 网站 2016 年 10 月 8 日发布的版本。

3. 评测为在 NOI linux 下，用 `Arbiter` 测评，以源文件成绩为准，不测可执行文件，对于同一题只能提交一个源程序。

五、关于竞赛中不同语言使用限制的说明

考生在赛前自行选择操作系统，应注意不同系统在使用上、程序编写等方面的差异，具体请参考 NOI 竞赛标准，由竞赛系统差异引起的编译、评测问题由考生自行承担。