附件1

第二届浙江“科学玩家”青少年科学才能挑战赛实施方案

由浙江省青少年科技活动中心、绍兴科技馆和浙江电视台经济生活频道联合举办的浙江“科学玩家”青少年科学才能挑战赛，以学生喜闻乐见、生动活泼的形式普及科学知识、弘扬科学精神，打造部门联动、社会参与、传媒互动的科普活动。现将比赛实施方案说明如下：

一、大赛流程

初赛、复赛、决赛及浙江省青少年科技春晚暨“科学玩家”颁奖典礼。

二、评比标准

科学性、创新性、展示性

三、奖项设置

十佳科学玩家、优秀科学玩家、科学玩家潜力奖、优秀辅导员各若干名。另将根据活动开展情况，评选出优秀组织奖若干名。获奖选手有机会参加高校科学营、科技交流、青少年科技春晚等活动。

四、各阶段比赛详情

（一）初赛：6月-9月，各市宣传发动报名并进行选拔。每市选出10名选手推荐参加复赛。复赛以提交视频的形式参赛，要求录制时长5分钟以内的演示视频，格式为标清，以“地区+姓名+项目名称”命名。各市请于10月10日前将报名表邮寄至绍兴科技馆，视频汇总后发送至邮箱sxkjgqsn@163.com或QQ:904760412。（注：获得省创新大赛科技创新成果小发明类一等奖、省科学嘉年华之头脑风暴比赛一等奖的选手直接晋级决赛，直接晋级决赛的选手人数不受名额限制。若各地推荐名额不足10项，由主办方机动调配。）

（二）复赛：主办方将邀请专家对各市选送的参赛视频进行初选，评出40名优秀参赛者晋级决赛。

（三）决赛：决赛选手由复赛选拔出来40位选手和直接晋级决赛的选手组成，进行现场比赛。通过专家评审打分、大众评审团投票评选出各个奖级。时间：11月上旬，决赛地点：绍兴科技馆。具体时间另行通知。

（四）省青少年科技春晚暨“科学玩家”颁奖典礼：对本届比赛中的优秀项目进行组合编排创作，同时在全省范围内选拔有科技元素的青少年优秀项目在晚会上展示，项目要体现动手动脑及科技元素等。并为“科学玩家”青少年科学才能挑战赛获奖选手颁奖。时间：2018年1月，地点：浙江卫视演播厅。